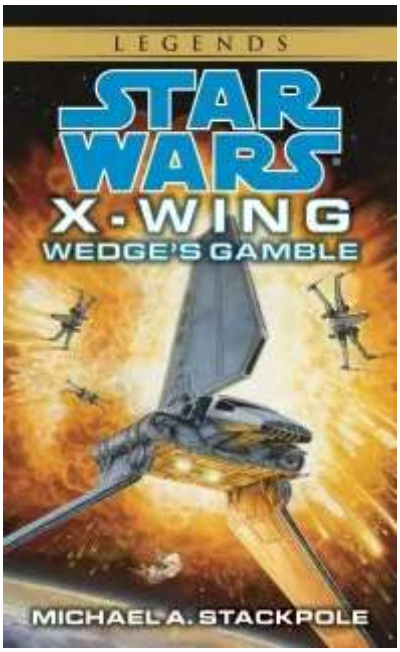
Resenha | Star Wars: X-Wing II: Wedge's Gamble (1996) de Michael A. Stackpole

STACKPOLE, Michael A. **Star Wars: X-Wing II: Wedge's Gamble**. New York: Bantam Books, 1996.

A resenha do primeiro livro da série X-Wing está disponível aqui: http://scriptoriumm.com/2019/07/sw-x-wing-i/

Wedge's Gamble é a sequência de *X-Wing*, autorado por Michael A. Stackpole e publicado em 1996 pela Bantam Books, com a arte da capa de Paul Youll. O texto contou com 46 capítulos e epílogo. A premissa da narrativa se desenrolou nos eventos imediatos a conquista de *Borleias* (6 ABY) pelas forças da Aliança Rebelde/Nova República.



O governo provisório optou por iniciar uma ofensiva contra *Coruscant*, capital do Império e sob o comando de *Ysanne Isard*, enquanto mantinha missões de espionagem contra as forças do *Warlord Zsinj*. O *Esquadrão Rogue* liderado por *Wedge Antilles* ficou incumbido de realizar uma incursão secreta e desativar os escudos da capital.

No livro anterior, o protagonismo de Corran Horn e as batalhas no espaço prejudicaram o desenvolvimento narrativo dos outros personagens. Já em *Wedge's Gamble*, a situação começou a ganhar novos contornos. O desenvolvimento paralelo de *Antilles* não se focou em demonstrar a sua proeza no comando de uma *X-Wing* (ou de uma *Z-95*); mas nos desafios de comandar uma unidade infiltrada nas linhas inimigas.

Autor: Willian Perpétuo Busch
Doutorando em História (UFPR), mestre em História (UFPR) e em Antropologia (UFPR), bacharel e licenciado em Filosofia (UFPR). Ver todos os artigos de Willian Perpétuo Busch

Willian Perpétuo Busch / Abril 1, 2020 / Michael A. Stackpole, Resenhas /

Estudos de Ficção Científica / Criado com WordPress